

0 → 60 km/h em 5,4 s.

$$\Rightarrow (a) a_m = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{60 \text{ km/h}}{5,4 \text{ s}} = \frac{60}{5,4} \frac{\text{km}}{\text{h} \cdot \text{s}}$$

$$a_m = \frac{60 \cdot 1000 \text{ m}}{5,4 \cdot 3600 \text{ s} \cdot \text{s}} = \frac{6 \times 10^4}{19440} \text{ m/s}^2$$

$$a_m = 3,09 \times 10^{-4} \times 10^4 \text{ m/s}^2$$

$$a_m \approx 3,1 \text{ m/s}^2$$

(b) Se $a = a_0 = \text{cte}$

$$\Rightarrow S = S_0 + v_0 t + \frac{a_0 t^2}{2} \quad , \text{ se } v_0 = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \Delta S = \frac{a_0 t^2}{2} \quad \Rightarrow \quad \Delta S = \frac{3,1 \cdot 5,4^2}{2} \frac{\text{m} \cdot \text{s}^2}{\text{s}^2}$$

$$\Delta S = 45,2 \text{ m}$$

$$(c) \Delta S = \frac{1}{2} a t^2$$

$$t = \sqrt{\frac{2 \Delta S}{a}}$$

$$, \text{ para } \Delta S = 0,25 \text{ km} = 0,25 \times 1000 \text{ m}$$

$$\Delta S = 250 \text{ m}$$

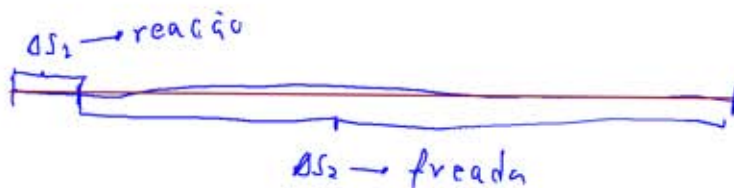
$$\Rightarrow t = \sqrt{\frac{2 \cdot 250 \text{ m}}{3,1 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}}}$$

$$t = \sqrt{\frac{2 \cdot 250}{3,1}} \cdot \sqrt{\frac{\text{m} \cdot \text{s}^2}{\text{m}}}$$

$$t \approx 12,7 \text{ s}$$

51P

Ilustrando

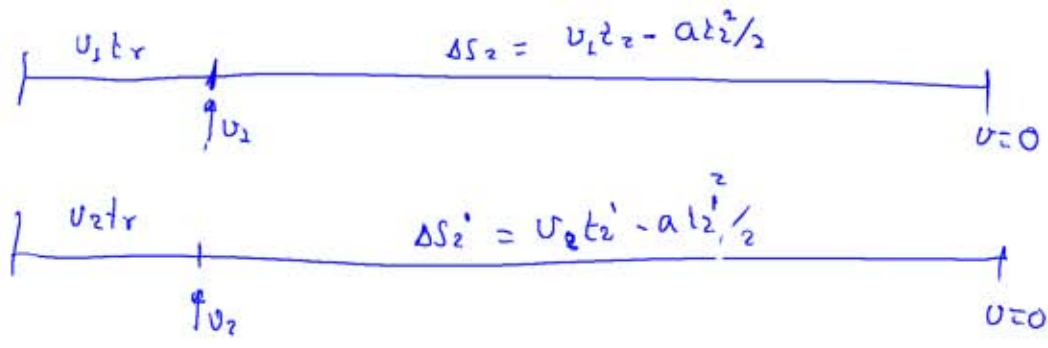


$$\Rightarrow \Delta S_1 + \Delta S_2 = 56 \text{ m} \quad , v_0 = 80 \text{ km/h}$$

$$\text{e } \Delta S_1 + \Delta S_2 = 24 \text{ m} \quad , v_0 = 50 \text{ km/h}$$

a) obter o tempo de reação t_r

b) obter o módulo da aceleração



$$\begin{aligned} \Delta S_2 &= \frac{v_1^2}{2a} \\ \Delta S_2' &= \frac{v_2^2}{2a} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Delta S &= v_1 t_r + \Delta S_2 & \Delta S &= v_1 t_r - \frac{v_1^2}{2a} & (1) \\ \Delta S' &= v_2 t_r + \Delta S_2' & \Delta S' &= v_2 t_r - \frac{v_2^2}{2a} & (2) \end{aligned}$$

de (1) $\rightarrow 2a \Delta S = 2a v_1 t_r - v_1^2$
 $\rightarrow 2a(\Delta S - v_1 t_r) = -v_1^2$
 $\rightarrow a = \frac{v_1^2}{2(v_1 t_r - \Delta S)}$

em (2)

$$\Delta S' = v_2 t_r - \frac{v_2^2}{2v_1^2} (v_1 t_r - \Delta S) = v_2 t_r - \frac{v_2^2}{v_1} t_r + \frac{v_2^2}{v_1^2} \Delta S$$

$$\Rightarrow t_r \left(v_2 - \frac{v_2^2}{v_1} \right) = \Delta S' - \frac{v_2^2 \Delta S}{v_1^2}$$

$$t_r = \frac{\Delta S' - \frac{v_2^2}{v_1^2} \Delta S}{v_2 - \frac{v_2^2}{v_1}}, \text{ com os dados } = \frac{0,024 - \frac{50^2}{80^2} \cdot 0,056}{50 - \frac{50^2}{80}} \text{ h}$$

$$t_r = \frac{0,002125}{18,75} \text{ h} = 1,133 \times 10^{-4} \text{ h} = 1,133 \times 10^{-4} \cdot 3600 \text{ s}$$

$$t_r = 0,408 \text{ s} \quad \left\{ \begin{aligned} a &= \frac{v_1^2}{2(v_1 t_r - \Delta S)} = \frac{80^2}{2(80 \cdot 0,0001133 - 0,056)} = -68181,4 \text{ m/s}^2 \\ a &= -5,26 \text{ m/s}^2 \end{aligned} \right.$$

Queda Livre:

43

A força gravitacional é do tipo:

$$F_G = -\frac{GMm}{r^2}, \text{ onde } \begin{cases} G = \text{constante de proporcionalidade} \\ M = \text{Massa da terra} \\ m = \text{massa de algo na vizinhança da terra} \\ r = \text{distância entre } m \text{ e } M. \end{cases}$$

Massa, como veremos mais a frente, a 2ª Lei de Newton diz:

$$F = ma$$

igualando: $ma = -\frac{GMm}{r^2} \Rightarrow a = -\frac{GM}{r^2}$ (Eq. 1-43)

Significa: "A aceleração devido à atração gravitacional sobre um objeto de massa m , não depende de m "

⇒ Todos os corpos sentem a mesma aceleração gravitacional.

⇒ Objetos com massa diferentes, se soltos de uma mesma altura, chegam juntos ao chão.

⇒ Utiliza-se \underline{g} para representar a aceleração gravitacional.

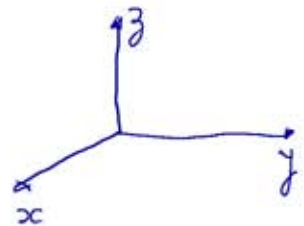
g depende de r . Contudo, para nossa experiência diária, onde lidamos com pequenas variações de r (que não promovem mudanças significativas de g), considera-se

$g = \text{cte}$. A saber, próximo à superfície da terra $g \approx -9,8 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$

→ Para movimentos unidimensionais de corpo livre sob a ação de g, o movimento na vertical é do tipo com aceleração constante $g = -9,8 \text{ m/s}^2$, e as equações são as do MRUV com $a = g$.

$$\left\{ \begin{array}{l} v = v_0 + gt \\ z = z_0 + v_0 t + \frac{1}{2} g t^2 \\ v^2 = v_0^2 + 2g \Delta z \\ z = z_0 + \left(\frac{v+v_0}{2} \right) \cdot t \\ z = z_0 + vt - \frac{1}{2} g t^2 \end{array} \right.$$

z é uma variável adequada para o movimento vertical, dado o sistema referencial que adotamos.



Exemplos:

86 P, 4ª Edição, Halliday

Um balão sobe com velocidade de 12 m/s e, quando está a 80 m de altura, um pacote se desprende dele. (a) Em quanto tempo o pacote atinge o solo? (b) Com que velocidade chega ao solo?

Solução.

" $v_z = z'(t)$ "
 a velocidade inicial do pacote é igual a do balão:
 $v_{0z} = 12 \text{ m/s}$, em $z_0 = 80 \text{ m}$
 $z = 0$ "chão"

$$z = z_0 + v_{0z} t + \frac{1}{2} g t^2$$

"Não temos t"

$$0 = 80 + 12t - \frac{9,8}{2} \cdot t^2$$

$$t = \frac{-12 \pm \sqrt{144 + 4 \cdot 9,8 \cdot 80}}{-9,8}$$

$\approx 3 \text{ s}$ (crossed out)
 $\approx 5,44 \text{ s}$

(b) $v_z = v_{0z} + gt$

$v_{(z=0)} = 12 - 9,8 \cdot t$

$v_{(z=0)} = 12 - 9,8 \cdot 5,44$

$v_{(z=0)} \cong -41,3 \text{ m/s}$

—''—

etc...

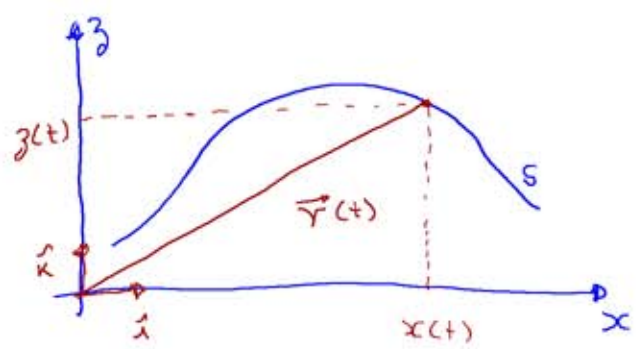
—''—

Movimento em 2 e 3 dimensões.

A teoria já foi apresentada. Neste ponto, vamos exemplificar aplicando o que foi estudado, em exemplos específicos.

Bidimensional.

Podemos posicionarmos nosso sistema de referência, tal que o plano xz coincida com o plano do movimento:



$\Rightarrow \vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + z(t)\hat{k}$

A abordagem vetorial é adequada para problemas em mais de uma dimensão. Isso porque trata-se simultaneamente, mas individualmente (em \hat{i} e \hat{k}) os dois movimentos (em x e z).